

PREVENCIÓN DE RIESGOS

OBJETIVO

Prevenir, controlar y solucionar posibles accidentes en el ámbito laboral, mediante la elaboración y aplicación de Planes de Prevención de Riesgos y Emergencias, basados en la relación Seguridad / Producción.

METODOLOGÍA

Exposición del Relator apoyado por medios audiovisuales, solución de problemas reales o simulados.

PRE-REQUISITOS

Lecto - Escritura

PROGRAMA

Módulo 1

INTRODUCCIÓN

1. Evolución de la Prevención de Riesgos.
2. Legislación sobre accidentes del trabajo y enfermedades en Chile (Normativa Armada)
3. Modelo de causalidad y pérdida de los accidentes
4. Tipos de riesgos, metodos de control.
5. Identificación de riesgos en el lugar de trabajo.

Módulo 2

LA PREVENCIÓN

1. Consecuencias de la prevención.
2. Áreas de prevención.
3. Seguridad, accidente e incidente
4. Consecuencias de los accidentes

Módulo 3

CONTROL DE RIESGOS A TRAVES DE ELEMENTOS DE PROTECCION PERSONAL

1. Implementos de seguridad.
2. Normativa ISP sobre EPP
3. Uso correcto y selección de implementos de seguridad.
5. Control de riesgos en el origen.

Módulo 4

RELACIÓN SEGURIDAD - PRODUCCIÓN

1. Producción y productividad t costos asociados a los accidentes del trabajo y la propiedad privada y fiscal.

Modulo 5

CONTROL Y COMBATE DE INCENDIOS

1. Teoría del Fuego
2. Clasificación de Fuegos
3. Características de los combustibles
4. Métodos de control
5. Brigadas de incendio

Módulo 6

PRIMEROS AUXILIOS

1. Concepto de Primeros auxilios
2. Resucitación cardio-pulmonar.
3. Fracturas.
4. Luxaciones.
5. Esguinces.
6. Desgarros o distensión muscular.
7. Heridas, curaciones y vendajes.
8. Lesiones.
9. Hemorragias.

Módulo 7

PLAN DE ACCIÓN DE EMERGENCIA

1. Formulación del Plan de acción
2. Aspectos a considerar.
3. Etapas.

4. Programación.
5. Implementación
6. Normas y recomendaciones.

DURACIÓN

40 Horas Cronológicas.

CÓDIGO SENCE

12-37-7680-33

MATERIAL DIDÁCTICO

Manual con los contenidos tratados en cada tema. Set de transparencias o archivo de imágenes para ser proyectadas en Data Show.